



TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE

STAGES EN

ALTERNANCE

TRAVAIL

ÉTUDES

ATÉ

PRÉSENTATION DU PROGRAMME

Ce programme développe les compétences qui permettront aux finissants d'exercer des tâches liées à la programmation d'applications de différentes natures et touchant diverses technologies de pointe.

Le futur technicien pourra :

- Analyser une demande et la traduire en étapes logiques et organisées;
- Effectuer la programmation nécessaire au développement de composantes applicatives et écrire du code de qualité;
- Participer à la conception de solutions et produire des documents techniques;
- S'adapter à différents environnements techniques, réseaux et logiciels, ainsi qu'à différentes méthodes de travail;
- Exercer une vigie constante sur les nouveautés et changements en TI.

En plus de transmettre un lot de connaissances et d'expériences pratiques, le programme formera des techniciens :

- Polyvalents et autonomes;
- Ouverts et à l'écoute des autres;
- Minutieux, organisés, persévérants;
- Créatifs;
- Curieux et toujours prêts à se perfectionner.

STAGE 1

Les étudiants sont en mesure d'accomplir ces tâches :

- Développer/modifier du code informatique, avec différents langages et bibliothèques (ex.: Java, C++, Javascript, HTML, CSS, JQuery, Bash, etc.);
- Appliquer les techniques standards de contrôle et qualité du code (ex.: Tests unitaires, TDD, « code propre »);
- Tester et déboguer du code informatique;
- Travailler sous différents systèmes d'exploitation (Windows, Linux);
- Exploiter des bases de données relationnelles en utilisant les langages SQL et PL-SQL;
- Installer et configurer des postes de travail informatiques et des équipements réseau en considérant les enjeux de sécurité;
- Effectuer du dépannage informatique (matériel et logiciel);
- Offrir du soutien technique aux utilisateurs.

STAGE 2

Les étudiants sont en mesure d'accomplir ces tâches :
(en plus des qualifications du stage 1)

- Participer à l'analyse, la conception et l'architecture des applications;
- Développer du code dans un environnement transactionnel (applications web ou mobiles), en utilisant les bibliothèques et les cadres les plus courants (ex: React, Angular, Spring, Hibernate, etc.) et en appliquant des techniques d'assurance qualité logicielle;
- Développer et modifier des applications dans des contextes spécialisés : simulation, jeux, objets connectés, bases de données nouvelle génération (ex.: NoSQL);
- Effectuer une veille technologique et formuler des avis et des propositions sur des solutions matérielles ou logicielles;
- Participer aux différentes phases d'un projet informatique dans un contexte Agile (ex.: Scrum, Jira, etc.);
- Développer et déployer des applications dans un environnement infonuagique (ex.: Cloud AWS).

DÉPOSER UNE OFFRE DE STAGE

Déposer des offres de stage en alternance travail-étude (ATÉ) destinées aux étudiants des programmes de formation technique de niveau DEC, inscrivez-vous sur [notre plateforme dédiée « OSE »](#)

POUR PLUS D'INFORMATIONS

Julie St-André • Responsable du service à l'emploi et aux stages
514 364-3320, poste 6168 • julie.st-andre@clairendeau.qc.ca

COORDONNATEUR / ENSEIGNANTS

David Giasson • david.giasson@clairendeau.qc.ca

POUR EN SAVOIR PLUS, CLIQUEZ ICI :

« **STAGES D'ÉTUDIANTS**
EN ENTREPRISE »

